}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | **Kevin Martinez - Brandon Martínez** |
| --- | --- |
| Rut | **19.955.280-5 - 21.001.120-K** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática** |
| Sede | **Padre Alonso de Ovalle** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | **Express Taste** |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | Las áreas de desempeño de este proyecto son: desarrollo web, desarrollo móvil e integraciones. Además de arquitectura del sistema, integración de pagos, seguridad y despliegue. |
| Competencias | Las competencias son desarrollo web full stack, gestión de bases de datos, diseño llamativo y orientado al usuario final, además de gestión de tiempo y planificación. |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | Este proyecto significa una ayuda a emprendimientos del rubro gastronómico, busca ayudar a obtener un sistema de información que agrupe todos sus movimientos, ya sean ventas, entregas, tipos de pedidos, medios de pago, etc.  Nos parece un tema en el cual existe alta demanda pero mucha descoordinación debido a los tanto tipos de canales por los cuales se puede realizar una orden, este servirá para centralizar todo.  Esta solución optimiza el servicio al reducir los tiempos de espera y minimizar los errores en los pedidos, lo que se traduce en una mejor experiencia para los clientes |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | El proyecto Express Taste consiste en el desarrollo de una plataforma digital que permite a los clientes de un restaurante realizar pedidos y pagos directamente desde su mesa a través de un dispositivo. Al mismo tiempo, los pedidos se envían en tiempo real a un panel de cocina, lo que agiliza la preparación y reduce errores en la comunicación, esto ayuda a una producción más rápida. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | Se relaciona directamente con el perfil de egreso de la carrera, ya que integra conocimientos y competencias en el análisis, diseño y desarrollo de sistemas de software. A través de este proyecto se aplican habilidades de programación, gestión de bases de datos, arquitectura de sistemas web y metodologías de desarrollo, todas propias del ámbito profesional. |
| Relación con los intereses profesionales | Este proyecto se relaciona muchísimo con nuestros intereses profesionales, ya que siempre hemos deseado tener nuestro propio sistema que genere ingresos y además sea un aporte, en este caso será un servicio el cual desarrollaremos por nosotros mismos |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | Consideramos posible desarrollar el proyecto Express Taste dentro del semestre, ya que la duración del mismo y las horas asignadas a la asignatura permiten planificar las etapas de análisis, diseño y desarrollo de manera organizada. Los materiales requeridos, como un computador con acceso a internet, entornos de desarrollo, librerías y servicios en la nube, se encuentran disponibles y facilitan el desarrollo del sistema. |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | Desarrollar una plataforma digital que permita a los clientes de un restaurante realizar pedidos y pagos directamente desde su mesa mediante un dispositivo móvil, optimizando la experiencia del usuario y mejorando la eficiencia operativa del establecimiento. |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | * Analizar los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema * Diseñar la arquitectura del sistema * Desarrollar la interfaz web y móvil que permita a los clientes acceder al menú * Implementar un módulo de pagos en línea que garantice la segurida |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| Para completar los objetivos planteados en el proyecto Express Taste utilizaremos la metodología **Kanban**, ya que permite organizar y visualizar las tareas de manera flexible a través de un tablero dividido en columnas como “Por hacer”, “En progreso” y “Finalizado”. Esta metodología facilita priorizar actividades, controlar el flujo de trabajo y adaptarse a los cambios que puedan surgir durante el desarrollo. Además, ayuda a mantener un seguimiento constante del avance del proyecto, garantizando que los objetivos específicos se cumplan dentro de los plazos establecidos.  El trabajo colaborativo lo llevaremos por medio de github en todos los pasos del proyecto, además nos servirá como repositorio de respaldo para ir llevando nuestros sistemas. |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Avance** | **Levantamiento de requerimientos y diseño del sistema** | **Documento con los requerimientos funcionales y no funcionales, diagramas de arquitectura, diseño preliminar de la base de datos y mockups de la interfaz de usuario**. | **Permite demostrar que se realizó un análisis inicial del proyecto y que se cuenta con una base sólida para el desarrollo posterior del sistema.** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| **Análisis y levantamiento de requerimientos** | **Levantamiento de requerimientos** | **Identificación de necesidades funcionales y no funcionales, además de casos de uso del sistema.** | **Computador, internet, herramientas de documentación** | **1 semana** | **Kevin Martínez / Brandon Martínez** | **Puede haber cambios en los requerimientos según la retroalimentación** |
| **Diseño de software** | **Diseño de base de datos y arquitectura** | **Creación del modelo entidad-relación, diagramas de arquitectura y mockups de interfaz.** | **Herramientas de modelado (MySQL Workbench, Figma), computador** | **1 semana** | **Kevin Martínez** | **Los cambios en el diseño podrían requerir ajustes posteriores en el desarrollo.** |
| **Desarrollo backend** | **Implementación de API y lógica de negocio** | **Programación del backend en Laravel/Django, creación de endpoints y conexión con base de datos.** | **Entorno de desarrollo, servidor local , GitHub** | **3 semanas** | **Brandon Martínez** | **Riesgo de retraso en integración de pagos. Se mitigará priorizando endpoints básicos.** |
| **Desarrollo frontend** | **Interfaz de cliente y panel de cocina** | **Creación de interfaz web/móvil, vista de menú, carrito de compras, y panel de cocina en tiempo real.** | **HTML, CSS, JS, Bootstrap, librerías de frontend, ReactJS** | **3 semanas** | **Kevin Martínez** | **Posibles ajustes de usabilidad o de tecnologías dependiendo de la dificultad del manejo de estas mismas.** |
| **Integración de pagos** | **Implementación de pasarela de pago** | **Conexión con un servicio de pago WebPay para transacciones seguras.** | **Documentación de API de pagos, credenciales de prueba** | **1 semana** | **Brandon Martínez** | **Puede haber dificultades técnicas; se usará sandbox para pruebas antes del despliegue.** |
| **Pruebas y validación** | **Pruebas unitarias, integración y usabilidad** | **Realización de pruebas técnicas para verificar la calidad del sistema.** | **Framework de pruebas, base de datos de prueba, usuarios de muestra** | **2 semanas** | **Kevin Martínez** | **Posibles fallas técnicas; se corregirán en iteraciones.** |
| **Documentación y entrega** | **Elaboración de manuales y presentación final** | **Redacción de manual técnico y manual de usuario, preparación de entrega y defensa del proyecto.** | **Editor de texto, herramientas de documentación, presentaciones** | **1 semana** | **Kevin Martínez** | **Requiere buena gestión de tiempo para cumplir con los plazos.** |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| **Levantamiento de requerimientos** |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Diseño de Base de Datos y Arquitectura** |  |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Implementación de API y Lógica de Negocio** |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Interfaz de Cliente y panel de Cocina** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** |  |  | |  |  |
| **implementación Pasarela de Pago** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** |  | |  |  |
| **Pruebas unitarias, Integración y Funcionales** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | |  |  |
| **Elaboración de Manuales** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | **X** |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)